



Österreichische Internet- Schachmeisterschaft (OEISM) Blitz Bundesländer (BLMM)

Ausschreibung



- Veranstalter: Österreichischer Schachbund
- Ausrichter: ChessBase gemeinsam mit dem Beauftragten für die Österreichische Schach-Internetmeisterschaft.
- Software: Gespielt wird mit dem Windows-Client von playchess.com. Dieser ist Bestandteil der ChessBase-Programme sowie der Schachprogramme Fritz (ab Version 14), Komodo (ab Version 11) und Houdini (ab Version 6). Des Weiteren kann das Client-Programm gratis von der ChessBase-Webseite unter der Adresse <http://download.chessbase.com/download/PlayChessV7Setup.exe> heruntergeladen werden.
- Beauftragter: IA Walter Kastner, E-Mail: oeism@chess.at, Telefon: +43 664 840-480-4
- Bedenkzeit: 3 Minuten + 2 Sekunden pro Zug
- Wertung: Mannschaftspunkte, Einzelpunkte, direkte Begegnung, Sonneborn Berger.
- Sonderregeln: Eine dreimalige Stellungswiederholung ist sofort Remis. Bietet eine Spielerin in der Stellung K+T gegen K+T (o.ä.) Remis, ist die Partie sofort Remis.
- Voraussetzungen: Teilnahmeberechtigt sind nach § 2.4 TUWO alle Spielerinnen mit gültiger ÖSB-Spielberechtigung, sofern sie österreichische Staatsbürgerin oder „FIDE-Österreicherin“ sind (<http://chess-results.com/OesbSpieler.aspx>).
- Benötigt wird zudem ein ChessBase-Account. Wer noch keinen hat kann einen kostenlosen 90 Tage Account anlegen:
<https://account.chessbase.com/de/create-account>
- Die aktive Spielberechtigung für einen österreichischen Verein ist durch **Angabe des Real-Namens sowie des Vereins** unter dem Menüpunkt „Mein Konto/Benutzerdaten“ im ChessBase Account nachzuweisen. Der Verein ist in das Feld „Persönliche Informationen zu schreiben. Diese Angaben müssen während der jeweiligen Turniere und mindestens 48 Stunden danach sichtbar sein.
- Spielort: Gespielt wird auf playchess.com im Raum „Steinitz-Stadion“ im Bereich Österreichischer Schachbund.



Cheating-Kontrolle: Während der Turnierteilnahme ist der Einsatz von Schach-Software für das Finden eines Zuges verboten. Ein Verstoß führt zum Turnierausschluss.

Während des Spiels werden alle Partien von ChessBase durch eine mitlaufende Software überprüft. Kommt der jeweilige Turnierleiter auf Grund dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wird, so entscheidet er über den Ausschluss des Spielers aus dem laufenden Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

Nach Abschluss des Turniers werden alle Partien noch einmal überprüft. Kommt die Turnierleitung auf Grund des Ergebnisses dieser Überprüfung zu der Überzeugung, dass mit Hilfe einer Engine gespielt wurde, so entscheidet die Gesamttourierleitung über einen Ausschluss aus dem Turnier. Diese Entscheidung ist endgültig.

DSGVO: Die Ergebnisse der Teilnehmerinnen werden auftragsgemäß durch den Ausrichter an den ÖSB weitergegeben. Weiters werden personenbezogene Daten im Internet sowie in anderen Medien veröffentlicht, um dem satzungsgemäßen Zweck des ÖSB auf Wahrung, Verbreitung und Förderung des Schachsports in Österreich nachkommen zu können. Das betrifft insbesondere den Namen, den Verein, die Nationalität und alle Wertungen. Rechte an Bild- und Videoaufnahmen liegen beim Veranstalter.

Turnierdaten

Termin: Donnerstag, 02.07.2020, 18:00 Uhr

Modus: Rundenturnier. Die Anzahl der Runden richtet sich nach der Anzahl der Teilnehmer.

Anmeldung: Die Anmeldung erfolgt pro Team per Mail an oeism@chess.at bis spätestens 30. Juni 2020. Es ist das zur Verfügung gestellte Formular zu verwenden.
Jedes Bundesland kann maximal zwei Teams nennen.

ACHTUNG:

Jedes Team besteht aus 10 Spielern. Jeder Spieler muss Stammspieler in einem Verein jenes Bundeslandes sein für das er antritt und die Teilnahmevoraussetzungen § 2.4 TUWO (Siehe oben) erfüllen.

6 Spieler sind frei wählbar, 2 weitere müssen U18 sein (egal ob Burschen oder Mädchen) und 2 weitere weibliche Spielerinnen.

Die Aufstellung erfolgt nach der internationalen Turnierelozahl 1.5.2020.

Preise: 10 Lucky-Wins in Form einer 6-monatigen ChessBase Premium-Mitgliedschaft. Es wird pro Brett ein Preisträger verlost.